

# RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN BATIK *ONLINE* PADA CHARMEL SHOP

Oleh :

Anindya Anggoro Putra<sup>1</sup>, Rahman Rosyidi<sup>2</sup>, Maskur<sup>3</sup>

(1.Mahasiswa STMIK AMIKOM Purwokerto, 2&3. Dosen STMIK AMIKOM  
Purwokerto)

## ABSTRACT

*Sistem komputerasi penjualan online akan menghemat waktu, mengurangi biaya belanja dan lebih memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan. Metode implementasi sistem yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini adalah "Model Sekuensial Linier" atau "Siklus Kehidupan Klasik" atau "Model Air Terjun" atau "Waterfall.". Dari hasil penelitian ini telah dibuat rancang bangun Web yang memudahkan konsumen dalam melakukan pemesanan dan pembelian secara online sebagai buktinya konsumen bisa membeli barang tanpa harus datang langsung ke Charamel Shop*

Kata Kunci: *Waterfall*, Penjualan *Online*, Web.

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang Masalah

Dewasa ini, teknologi internet semakin berkembang pesat. Perkembangan tersebut dapat kita lihat dengan semakin banyaknya user yang menggunakan fasilitas internet tidak hanya untuk mendapatkan berita terbaru, informasi yang dibutuhkan untuk berhubungan dengan orang lain di dunia maya tetapi internet juga digunakan sebagai media perdagangan antara perusahaan maupun badan usaha dengan konsumen.

Perdagangan/penjualan menggunakan teknologi internet atau memberikan peluang pasar yang sangat besar. Hal ini sangatlah sayang jika dilewatkan. Terutama bagi perusahaan atau badan usaha termasuk Charamel Shop yang

memiliki keinginan untuk memasarkan (menjual) produk secara global, tidak hanya dalam satu wilayah tertentu. Transaksi yang dilakukan pada Charamel Shop masih dilakukan secara biasa atau tradisional yaitu dilakukan melalui telepon atau datang langsung ke toko yang telah ditunjuk, tentunya cara ini cukup menghambat pembeli/konsumen yang berada di luar negeri.

Sistem komputerisasi penjualan online akan menghemat waktu, mengurangi biaya belanja dan lebih memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan serta menyediakan informasi yang terkait dengan pemesanan dan pengiriman barang, sehingga penjualan online bisa lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan metode/cara biasa.

## 2. Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah Bagaimana Rancang bangun penjualan batik *online* pada Charamel Shop untuk memudahkan konsumen melihat dan membeli produk yang dipasarkan.

## 3. Batasan Masalah

- a. Obyek tugas akhir ini adalah Sistem Informasi penjualan *online* yang terbatas pada penjualan produk berupa baju dan komponen-komponennya pada Charamel Shop.
- b. Aplikasi perangkat lunak atau software PHP 5 dengan DBMS MySQL 5.
- c. Sistem pembayaran yang digunakan menggunakan sistem transfer melalui transfer ke nomor rekening Charamel Shop.
- d. Navigasi Menu :
  - 1) Produk dan Kategori
    - a) Halaman pilihan kategori produk
    - b) Halaman produk
    - c) Display Pemesanan
    - d) Keranjang Belanja
    - e) Halaman Detail Pesan

- f) Halaman Pembelian
- g) Halaman Pembayaran
- 2) Layanan bantuan toko online.
- 3) Cari Produk.

#### 4. Tujuan Penelitian

- a. Merancang dan Membangun Sistem Penjualan Batik *Online* yang dapat digunakan oleh Charamel Shop sebagai salah satu media penjualan produk yang akan memudahkan konsumen/pelanggan dalam melakukan pemesanan dan pembelian produk secara *online*.
- b. Memberikan gambaran penerapan sistem penjualan dan belanja secara online.
- c. Sebagai alternatif layanan penjualan produk pada Charamel Shop.
- d. Memperluas wilayah pemasaran.

### METODE PENELITIAN

#### 1. Tempat dan Alat

Penelitian ini dilakukan di Charamel Shop dengan alamat Perum Kedung Wringin B.122 Kecamatan Patikraja. Sumber daya yang dibutuhkan dalam melakukan proses penelitian yaitu:

##### a. *Hardware*

- 1) Processor Intel Dual Core 1,8 GHz.
- 2) Sistem operasi Microsoft Windows XP
- 3) 1 GB RAM (direkomendasikan 512MB)
- 4) Harddisk 160 GB
- 5) Monitor 15 inchi.
- 6) Drive CD-ROM/DVD ROOM
- 7) *Mouse optical* sebagai pointing device.

##### b. *Software*

- 1) Macromedia Dreamweaver merupakan suatu editor HTML professional untuk desain visual, mengelola situs dan halaman web.